

Exercice 1

1) Compléter la fonction suivante :

```
def appartient(x,L):
```

```
    y=...
```

```
    for i in range(len(L)):
```

```
        if ...
```

```
            y=...
```

```
    return y
```

afin qu'elle retourne True si x appartient à la liste L, et False sinon. (Sans utiliser ni x in L, ni L.count)

2) Tester cette fonction avec L = [2,5,1,4,7] et x = 4, puis x = 3.

Exercice 2

1) Compléter le programme suivant, afin qu'il détermine et affiche :

_ le maximum des valeurs prises par L

_ la place de ce maximum (ou la première des places s'il est présent plusieurs fois)

```
import numpy.random as rd
```

```
L=rd.randint(1,100,20)
```

```
print('L =',L)
```

```
max=L[0];place=0
```

```
for i in range(1,len(L)):
```

```
    if ...
```

```
        max=...
```

```
        place=...
```

```
print('maximum : ',max)
```

```
print('place : ',place)
```

2) Dans cette question, on supposera que la liste n'est pas constante.

On ajoute les lignes suivantes au programme précédent :

```
n=0
```

```
while L[n]==max:
```

```
    n=n+1
```

```
place2=n;max2=L[n]
```

```
for i in ... :
```

```
    if ... and ...:
```

```
        max2=...
```

```
        place2=...
```

```
print('maximum2 : ',max2)
```

```
print('place2 : ',place2)
```

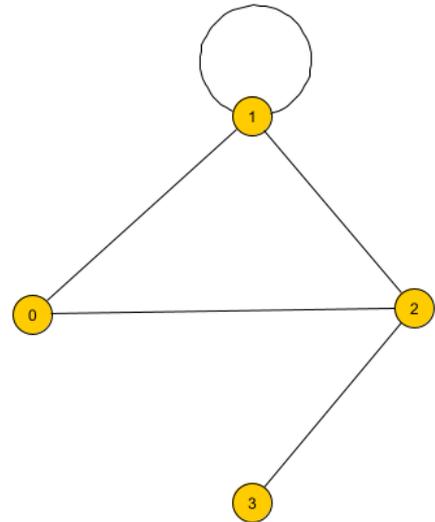
a) Sans utiliser Spyder, donner les valeurs de place2 et max2 après la quatrième ligne pour la liste L=[10,10,3,5,7,1,10,2].

b) Compléter ces lignes de programme afin de déterminer la deuxième valeur la plus grande prise par L (différente de la valeur du maximum), et la première place où cette valeur est prise.

Exercice 3

On considère le graphe suivant :

Ecrire en Python sa liste d'adjacence, ainsi que sa matrice d'adjacence.



Exercice 4

1) Compléter la fonction suivante pour qu'elle prenne en entrée la liste d'adjacence d'un graphe et qu'elle renvoie la matrice d'adjacence. Vérifier avec le graphe précédent.

```
def mat_adj(L):  
    n=len(L)  
    M=np.zeros((n,n))  
    for i in range(n):  
        for j in ...  
            M[i,j]=...  
    return M
```

2) Compléter la fonction suivante pour qu'elle prenne en entrée la matrice d'adjacence d'un graphe, et qu'elle renvoie la liste d'adjacence. Vérifier avec le graphe précédent.

```
def lst_adj(M):  
    n=len(M)  
    L=[[[] for i in range(n)]  
    for i in range(n):  
        for j in range(n):  
            if M[i,j]...:  
                ...  
    return(L)
```

Exercice 5

Ecrire une fonction `degré(M,s)` qui prend en entrée la matrice d'adjacence d'un graphe non orienté et le numéro d'un sommet `s` et renvoie le degré du sommet `s`.

(On rappelle que, si `M` est une matrice, `M[i]` désigne la `i`-ème ligne de `M`).

Vérifier avec le graphe précédent.

Exercice 6

Ecrire une fonction `est_connexe(M)` qui prend en entrée la matrice d'adjacence d'un graphe non orienté et renvoie `True` ou `False` selon qu'il est connexe ou non.

Vérifier avec le graphe précédent.